



## Des jeux pédagogiques à votre disposition à la Médiathèque ...

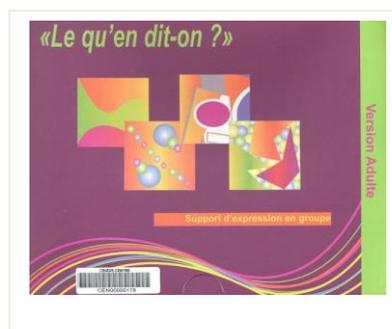
# JeuxPedago

Vous connaissez un jeu pédagogique adapté à vos pratiques : n'hésitez pas à nous faire des propositions pour la Médiathèque ! [camille.barrull@justice.fr](mailto:camille.barrull@justice.fr) ou [biblio.enap@justice.fr](mailto:biblio.enap@justice.fr)

**Le Qu'en dit-on ? : Support d'expression en groupe / CESAME DE STE GEMMES.** - Paris : Ministère de la Justice, 2013.

Sujets :

Lien social  
Représentation sociale  
Comportement humain  
Relation interpersonnelle  
Violence  
Prévention  
Lutte contre  
Groupe de parole  
Méthode  
Expression collective  
Outil PPR  
Jeu de société  
Violence conjugale



Résumé : Le jeu qui vous est présenté dans ce livret explore le champ des représentations et des attitudes sur le thème du lien social en tant que lien à l'autre et à la loi. Il s'utilise en groupe comme support d'expression et permet aux adultes qui présentent des conduites violentes de réfléchir à leur mode de relation aux autres. Il peut servir de médiation dans un travail thérapeutique autour du lien inter-personnel..

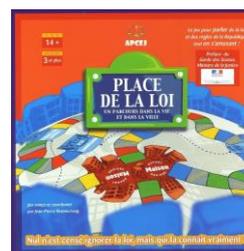
Cote: **301.8 CES.**

**Place de la loi : Un Parcours dans la vie et dans la ville / rédigé par Jean-Pierre ROSENCZVEIG et APCEJ ASSOCIATION POUR LA PROMOTION DE LA CITOYENNETE DES ENFANTS ET DES JEUNES** ; préfacé par Rachida DATI. - Saint-Denis : Association pour la Citoyenneté des Enfants et des Jeunes, 2008.

Sujets :

Peine alternative à l'emprisonnement  
Mesure alternative aux poursuites  
Stage de citoyenneté  
Jeu de société  
Outil PPR

Cote: **343.844 ROS.**



**Place de la loi junior : Un Parcours dans la vie et dans la ville / Jean-Pierre ROSENCZVEIG ; APCEJ ASSOCIATION POUR LA PROMOTION DE LA CITOYENNETE DES ENFANTS ET DES JEUNES .** - Saint-Denis : Association pour la promotion de la citoyenneté des enfants et des jeunes, 1998.

Sujets :

Peine alternative à l'emprisonnement  
 Mesure alternative aux poursuites  
 Stage de citoyenneté  
 Jeu de société  
 Outil PPR

Cote: 343.844 ROS.



**Histoire de dire ! / MEZCAL Studio.** - MEZCAL Studio : CJB. - 92 cartes.

Sujets :

Prévention de la toxicomanie  
 Prévention  
 Dépendance (psychologie)  
 Outil PPR  
 Jeu de société



Résumé : La prévention des comportements à risques constitue le travail quotidien des éducateurs pour la santé et des acteurs sociaux. Conçu par le CJB (ex. CNDT) et MEZCAL Studio, HISTOIRE DE DIRE est un outil de prévention qui facilite l'échange et le débat auprès de groupes d'adolescents et / ou de parents.

Validé favorablement par la commission de validation des outils de prévention des usages des substances psychoactives présidée par la MILDT, il permet d'animer en groupe des séances sur les conduites à risque et les rapports adultes / adolescents dans le cadre des relations familiales.

Il est destiné à servir de support à un animateur face à un groupe d'environ 15 personnes, constitué d'adolescents ou de parents.

Il se présente sous la forme d'un jeu de 92 cartes, format 13 x 13 cm, réparties en trois séries de textes et de visuels..

Cote: 616.14.

**Histoires de droits ?!** : Kit pédagogique sur les droits en psychiatrie / **PSYCOM.** - Valorémis Editions, 2014. - Jeu.

Sujets :

Droit aux soins  
 Droit  
 Psychiatrie  
 Outil PPR  
 Médiation

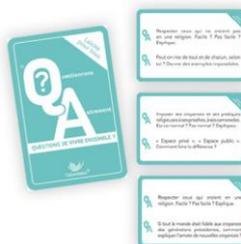


Cote: **616 PSY.**

**Laïcité pour tous : Questions de vivre ensemble ? / Pascal DESCLOS.** - Valorémis Editions. - 55 cartes + 1 règle de jeu + cartes de vote ; jeu de société.

Sujets :

**Laïcité  
Jeu  
Relation sociale  
Outil PPR**



**Résumé :** Issu de la collection « Questionnons Autrement », voici un support de cartes au service de vos futurs débats éducatifs et citoyens dans le cadre de vos ateliers.

Le respect, l'autonomie, la singularité, l'identité, les territoires privés ou publics, tels sont les sujets abordés par les 90 questions ouvertes proposées aux jeunes participants.

Pour les professionnels en situation éducative en milieu scolaire ou périscolaire, cet outil de médiation permet d'aborder de manière vivante et ludique les préjugés et les sphères d'expression de ses croyances et de sa citoyenneté :

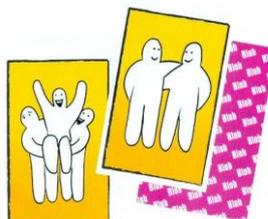
- Que dirais-tu au monde des adultes pour éviter les guerres dites « religieuses » ? On t'écoute.
- Les hommes ont-ils besoin de croire pour vivre, selon toi ?
- Avoir l'esprit critique, cela veut dire quoi, pour toi ?
- Dire que « la France n'a pas de religion d'Etat ». Cela veut dire quoi, pour toi ? ....

Cote: **211.5 LAI.**

**Les Cartes de BLOB : Sentiments/ Pip WILSON et Ian LONG.** - Speechmark Published, 2008. - 48 cartes ; 12.5 cm x 8 cm.

Sujets :

**Outil PPR  
Jeu  
Emotion  
Prévention de la délinquance**



**Résumé :** Les blobs arrivent à communiquer à travers leurs attitudes corporelles divers sentiments de manière directe et univoque. Les blobs ne s'adressent pas à notre intellect mais à notre cœur, à nos émotions, en traduisant très efficacement une grande variété de sentiments..

Cote: **153 WIL.**

**Les Cartes de BLOB : Emotions/ Pip WILSON et Ian LONG.** - Speechmark Published, 2008. - 48 cartes ; 12.5 cm x 8 cm.

Sujets :

**Outil PPR  
Jeu  
Emotion  
Prévention de la délinquance**

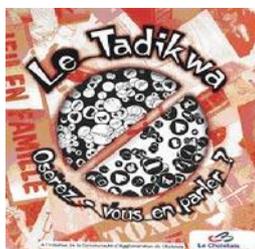


**Résumé :** Boîte de 48 images (125 x 82 mm) représentant une série de silhouettes noires et blanches. Chaque carte est illustrée de plusieurs personnages dégageant certaines émotions : neutralité, euphorie, joie, tristesse, déception, gêne, etc. Elles peuvent être utilisées afin de faire prendre conscience au patient de ses émotions et de celles des autres, de travailler le langage non-verbal, le

vocabulaire des émotions, le lien entre les émotions et les situations... Ce matériel offre la possibilité d'organiser de nombreuses activités à deux ou en groupe : associer une carte à une personne et expliquer son choix, classer les cartes selon le caractère positif ou négatif des sentiments, décrire, mimer ou commenter une carte... Ce matériel s'adresse aussi bien aux enfants qu'aux adultes..

Cote: 153 WIL.

### **Le Tadikwa : Osez-vous en parler ? / COMMUNAUTE DE COMMUNES DU CHOLETAIS.** - Valorémis Editions, 2006.



Sujets :

Prévention de la délinquance  
Jeu  
Outil PPR

Résumé : « Le Tadikwa, osez-vous en parler? » est un jeu à l'initiative de la communauté d'Agglomération du Pays du Chotelais.

La Communauté d'Agglomération du Choletais a initié, dans le cadre du Conseil Intercommunal de Sécurité et de Prévention de la Délinquance, la réalisation de ce jeu dont le principe est d'échanger en

en famille ou entre amis sur un grand nombre de conduites et pratiques à risque : tabac, alcool, vitesse routière, alimentation, multimédia...

Le Tadikwa est l'aboutissement d'une large mobilisation des professionnels, acteurs associatifs et habitants qui ont mis en commun leurs compétences et leurs expériences au service de la prévention.

Partenaires locaux et institutionnels, adolescents et parents ont participé activement à la conception de ce jeu avec la création de 150 questions sur les conduites à risque.

Thèmes principaux annoncés : conduites et pratiques à risque : tabac, alcool, vitesse routière, alimentation, multimédia....

Cote: 343.9 COM.

### **Distinct'Go : Les Jeunes interrogent ... les discriminations / VALOREMIS.** - Valorémis Editions.

Sujets :

Discrimination  
Adolescent  
Jeu de société  
Outil PPR  
Laïcité  
Jeune majeur  
Société  
Valeur morale  
Représentation sociale  
Préjugé  
Prise de parole  
Débat  
Egalité



Résumé : DISTINCT'GO ! permet aux jeunes d'aborder les questions de société qui les interrogent particulièrement : la laïcité, la parole et la place des jeunes dans la société, l'école, les valeurs, les appartenances, les amis...

Outil de « détricotage » des représentations et des préjugés, DISTINCT'GO ! invite chaque joueur à interroger son rapport à l'autre, à la fois identique et différent, sur ses tendances à s'enfermer soi-même dans un groupe d'appartenance réel ou supposé.

### Ce jeu permet ainsi de :

- sensibiliser les jeunes à toutes les formes de discriminations et de moqueries
- prendre conscience de leurs perceptions des autres et de leurs préjugés pour pouvoir y réfléchir de façon critique et, si nécessaire, les corriger
- comprendre que les stéréotypes peuvent être dangereux et réducteurs
- développer leur esprit critique afin d'éviter les amalgames

Véritable outil à disposition des professionnels en situation éducative (milieu scolaire ou périscolaire : enseignants, animateurs, éducateurs...), « DISTINCT'GO ! » est donc à la fois un support favorisant la verbalisation et le développement de l'argumentation des jeunes participants !

12 ans et +

Contenu du jeu :

- 1 roue
- 165 cartes (265 questions)
  
- 1 sablier
- 1 dé
- 70 jetons
- 1 règle du jeu
  
- 1 guide méthodologique.

Cote: **302.3 VAL.**

**PREV'RISK : Sensibiliser les salariés à la prévention des risques sociaux / Sabrina NIKKEL ;**  
Christophe DENECHAUD ; Pascal DESCLOS. - Valorémis Editions, 2014.

#### Sujets :

**Risques psychosociaux  
Prévention  
Travail  
Jeu de société**



**Résumés : Voici un support de médiation à destination des préventeurs et formateurs dont la mission est de sensibiliser et de mobiliser le plus grand nombre à la prévention des risques professionnels.**

Réalisé à l'initiative du service Santé et Prévention au Travail de la Ville de La Rochelle, le PREV'RISK a été depuis adapté pour les salariés du secteur privé à destination des acteurs en charge de faire vivre le Document Unique notamment.

Qu'il s'agisse de le déployer durant des séquences courtes ou longues, le PREV'RISK se veut être au service de la libéralisation de la parole afin que les risques professionnels soient résolument l'affaire de tous.

C'est pour cette ambition réussie qu'il a été primé d'une mention spéciale par la Mutuelle Nationale Territoriale en décembre 2014.

**320 questions à destination du secteur public et 320 questions à destination du secteur privé composent ce support (connaissances et préjugés sont ainsi abordés de manière équilibrée) réparties en 5 catégories :**

- Document Unique
- Mots clés
- Mesures individuelles et collectives
- Acteurs et pratiques
- Qualité de vie au travail

Prev'Risk a reçu la Mention Spéciale lors de la 4ème édition du Prix santé au travail organisée par la Mutuelle nationale territoriale. Le jury a ainsi mis en lumière la capacité de ce outil ludique à mobiliser les équipes tant il libère la parole du plus grand nombre sur les risques professionnels mineurs et majeurs.. - **Contenu du kit :**

- 1 plateau
- 5 roues thématiques
- 1 dé, 1 sablier, 8 quilles joueurs
- 60 cartes-Questions + 1 carte Surprise
- 16 cartes de vote
- 1 règle du jeu pour séances courtes (ex. : actions flash au sein des services et des équipes de travail menées par des préventeurs)
- 1 règle du jeu pour séances longues (ex. : séquences de jeu intégrées dans le cadre de programmes de formation consacrés à la prévention des risques professionnels..)

Cote: **331.41 NIK.**

**Laïque'cité / Aicha TAREK ; Anne-France LEROY ; Yassin LATRACHE.** - Les jeux de la marmotte, 2016. - 1 plateau de jeu + 168 cartes.

Sujets :

**Laïcité**  
**République**  
**Morale**  
**Valeur morale**  
**Outil PPR**



**Résumé :** Ce jeu de plateau favorise la transmission des valeurs de la république française et de la laïcité. IL amène les échanges et permet une compréhension ludique, claire et précise du cadre de la loi de 1905 et des règles du vivre ensemble. Dans sa forme, le jeu est une sorte de mélange entre Trivial pursuit® et jeu de l'oie. Le contenu de Laïque'Cité est formé de 168 cartes, réparties en six titres et couleurs. École, histoire, définitions, « dessine, mime et chante », vrai ou faux et ABC..

Cote: **211.5 TAR.**

**Chemin de parents / RESEAU DES ECOLES DES PARENTS ET DES EDUCATEURS.**

- Valorémis Editions. - • 1 plateau • 120 cartes-questions • 6 quilles joueurs, 1 dé, 1 sablier • 40 jetons • 1 document règle du jeu .

Sujets :

**Jeu de société**  
**Parentalité**  
**Lien familial**  
**Lien parental**  
**Relation enfant-parent**



**Résumé :** A partie de 16 ans

Conçu pour être utilisé comme un support de débats approfondis, il sera d'autant plus pertinent que le groupe échangera sur ses représentations, ses préjugés, ses expériences et réalisations.

Prévu pour des groupes de 4 à 6 participants, ce support de médiation aborde notamment les thématiques/problématiques suivantes : Responsabilité individuelle, Personnes ressources, Education, Conduites à risque, Culture et société, Droits et devoirs, Moyens, Idéal, Futur, etc.

Par sa dynamique coopérative, cet outil permet d'aborder ces thématiques à partir des réalités vécues, ressenties, souhaitées en matière de parentalité.

**Exemples de questions :**

- Certains enfants grandissent sans avoir de limites. Donnez le cas d'un enfant qui semble faire tout ce qu'il veut.
- Imaginez : votre ado vous demande toujours des "avances" sur son argent de poche. Comment réagir ?
- Mon enfant veut absolument être dans la même classe que ses camarades. Faut-il intervenir ? Comment ?
- D'accord ? Pas d'accord ? Il faut apprendre dès le plus jeune âge à s'endormir seul ? Expliquez votre réponse.
- Sur Internet, des adultes peuvent se faire passer pour des adolescents. Comment prévenir les enfants de ce risque de pédophilie ?

Initié par le Réseau des Ecoles des Parents et des Educateurs, le jeu Chemins de parents est un outil ludique d'explicitation sur le thème de la parentalité..

Cote: **304.1 RES.**

**Republix, le jeu des valeurs / ECOLE DES DROITS DE L'HOMME.** - Ecole des Droits de l'Homme, 2016. - Jeu pédagogique ; (+ 1 plateau de jeu, 84 cartes "valeurs", 14 cartes "débat", 6 carte "aide", 6 cartes "bonus", 6 cartes "vote", 6 pions, 6 marqueurs de score, 1 sablier, 1 dé, 1 livret règles du jeu, 6 livrets "valeurs", 1 livret "débat").

Sujets :

Jeu  
Jeu de formation  
Droits de l'homme  
Valeur  
République



**Résumé :** Peut-on rire de tout? Est-on libre de choisir le métier que l'on souhaite exercer? La laïcité est-elle nécessaire dans une démocratie?

Telles sont les questions auxquelles les joueurs devront répondre lors d'un parcours jalonné de questions de connaissances et de débats, de challenges et de défis autour de valeurs de la République.

**On peut l'utiliser...**

- ... en petit groupe comme en grand groupe, seules les cartes restent essentielles,
- ... avec toutes les valeurs, ou seulement quelques unes,
- ... comme outil de formation ou comme outil d'animation,
- ... de mille et unes façons. Ses déclinaisons sont multiples!

**Pourquoi un jeu sur les valeurs ?**

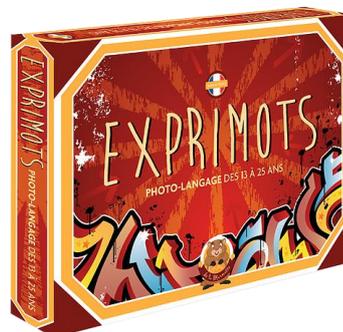
- ... pour intégrer, par le jeu, les valeurs des droits de l'Homme et de la République : Liberté, égalité, fraternité, laïcité, justice, respect
- ... pour déconstruire les stéréotypes et rendre les participants acteurs de la lutte contre les discriminations par la transmission d'un message sur les valeurs qui fondent notre République
- ... pour favoriser l'esprit critique et le discours argumenté dans un espace sécurisé défini
- ... pour développer la solidarité et les capacités à travailler en groupe
- ... pour discuter et apprendre en jouant!.

Cote: **342.7 ECO.**

**Exprimots : Photo-langage / Aicha TAREK.** - Société J&B : Les jeux de la marmotte, 2016. - 2 cartes 55x85 ; 68 cartes recto/verso ; 1 livret d'accompagnement ; jeu pédagogique.

Sujets :

Citoyenneté  
Civisme  
Comportement humain  
Respect  
Droits de l'homme  
Violence  
Sexualité  
Prévention



**Résumé :** Un photo-langage pas comme les autres qui permet d'aborder avec les 13/25 ans différentes thématiques comme le civisme, la sexualité, la violence, les addictions, la citoyenneté, les relations garçons/filles...

**Tout pour amener le débat! Le jeu est accompagné d'un livret pour l'animateur..**

Cote: **342.7 TAR.**

**Cannabis & risques / Pascal DESCLOS.** - Valorémis Editions. - 55 cartes ; carte de vote ; 1 règle du jeu ; Jeu pédagogique.

Sujets :

**Cannabis  
Dépendance (psychologie)  
Prévention  
Programme de prévention de la récidive (PPR)  
Jeu de société**



**Résumé :** Période charnière de la vie, l'adolescence est une période charnière dans le développement de tout individu. C'est aussi un âge où chacun doit réaliser ses propres choix alors même que le désir de prise de risque est le plus fort pour s'éprouver.

Ainsi, le cannabis, considéré par ces derniers comme la drogue la moins dangereuse peut se révéler un piège important. Décrochage scolaire, isolement, mésestime de soi, etc., sont autant de conséquences qu'il convient de prévenir en libérant la parole. Pour les professionnels en situation éducative en milieu scolaire ou périscolaire, cet outil de médiation permet d'aborder de manière vivante et ludique les comportements à risque en matière de consommation du cannabis.

La dépendance, le conformisme, l'expérience, l'autonomie, l'image de soi sont autant de sujets abordés par les 90 questions ouvertes proposées aux jeunes participants.

**Exemples de questions :**

- Comment peut-on expliquer que certains disent avoir besoin de fumer ?
- Penses-tu que le cannabis est un fléau dans notre société ? Explique.

•On sait que le cannabis a des effets sur la motivation et l'image que l'on a de soi. Donne des exemples.

•Certains parents autorisent la fumette, d'autres non. Qu'en penses-tu ?.

**Cote: 616.14 DES.**

**Le Lynx pénitentiaire / Damien FILIPI ; Isabelle GUERINEAU ; Laetitia ELEAUME.** - CRHCP ; Agen : ENAP, 2016. - plateau de 9 carrés + cartes.

Sujets :

**Jeu de société  
Administration pénitentiaire (AP)**

**Résumé :** Jeu d'observation et de mémoire. les cartes à distribuerreprésentent un objet qui se cache parmi tous ceux qui sont sur le plateau. Il faut le repérer le plus vite possible pour gagner ....

**Cote: 343.8 FIL.**

**Dobble Pénitentiaire / Frédéric COUTEL ; Isabelle GUERINEAU ; Laetitia ELEAUME.** - Agen : ENAP : CRHCP, 2016. - 55 cartes.

Sujets :

**Jeu de société  
Administration pénitentiaire (AP)  
Histoire  
Objet**

**Résumé :** 57 symboles, 55 cartes, 8 dessins par carte et toujours un seul symbole identique entre chaque carte. A vous de le découvrir ! C'est un jeu de rapidité où tous les joueurs jouent en même temps..

**Cote: 343.8 COU.**

**Des récits et des vies / caroline CHAVELLI.** - Association Le comptoir aux histoires. - 1 plateau  
+ 1 flèche + 100 cartes + 300 libellés.

Sujets :

Jeu de société  
Jeu de formation  
Récit personnel  
Emotion  
Valeur  
Imagination  
Parentalité  
Image de soi  
Ecoute  
Prévention  
Comportement à risque  
Relation interpersonnelle



Résumés : Fondé sur  
La Communication  
La Reconnaissance  
L'Estime de soi.

Objectifs  
Libérer la parole  
Créer du lien  
Trouver des ressources

Thématiques  
Récits de vie  
Emotions  
Valeurs  
Imaginaire  
Parentalité. - Fondé sur la bienveillance et l'estime de soi pour libérer la parole, créer du lien, trouver des ressources..  
Cote: 301.2 CHA.

**Moi & l'empathie : Questions de perception(s) ? / Pascal DESCLOS.** - Valorémis Editions, 2019.  
- 55 cartes + cartes de vote + 1 règle du jeu.

Sujets :

Empathie  
Jeu de formation  
Jeu  
Outil PPR  
Médiation



Résumé : Pour les professionnels en situation éducative en milieu scolaire ou périscolaire, cet outil de médiation permet d'aborder de manière vivante et ludique les expériences et attentes pour mieux apprendre de soi et auprès des autres.

Issu de la collection « Questionnons Autrement », voici un support de cartes-questions au service de vos futurs débats éducatifs et citoyens dans le cadre de vos ateliers (petits et grands groupes).

Comprendre comment nous percevons l'autre, éclairer les capacités que nous avons à nous mettre à la place de l'autre pour mieux l'appréhender sans se perdre soi-même, témoigner de ses expériences à caractère psychosocial, imaginer des pistes d'action pour prendre soin de soi par l'attention que l'on porte aux autres, voilà quelques-uns des sujets abordés par les 90 questions ouvertes proposées aux utilisateurs.

Exemples de questions :

- Un ami te raconte qu'il a peur de quelque chose. Quelle est ta réaction ? Explique ta réponse.
- On dit souvent que la jalousie est un vilain défaut. Qu'en penses-tu ? On t'écoute.
- Comment sais-tu que quelqu'un est joyeux ? On t'écoute.
- Comment sais-tu que quelqu'un est triste ? On t'écoute..

Cote: **156.4 DES.**

**Le langage des émotions** / Fédération des Centres Pluralistes de Planning Familial (FCPPF) ; illustré par Charlotte COTTEREAU. - Demain en main, 2019. - 80 cartes.

Sujets :

**Emotion**  
**Jeu de formation**  
**Outil PPR**  
**Jeu de formation**



Résumé : 69 cartes illustrant des émotions, 4 cartes "météo" et de 7 pistes d'animation avec quelques brefs éclairages théoriques pour explorer le large panel des émotions dans toutes leurs nuances.

Cote : **153 FED**

**L'expression des besoins** / Fédération des Centres Pluralistes de Planning Familial (FCPPF) ; illustré par Charlotte COTTEREAU. - Demain en main, 2019. - 93 cartes .

Sujets :

**Identification**  
**Besoin**  
**Emotion**  
**Outil PPR**  
**Prévention**  
**Jeu**  
**Jeu de formation**



Résumé : 70 cartes et 23 cartes repères théoriques. Outre une sélection de 70 besoins illustrés sur des cartes indépendantes, ce jeu comporte également une série de fiches proposant de brefs repères théoriques ainsi que des propositions d'utilisation destinées à stimuler la réflexion.

Cote : **153 FED**

**Cartes des émotions : Communication consciente** / COLLECTIF. - Human Matters : Con+Tact. - 50 cartes.

Sujets :

**Jeu de formation**  
**Emotion**  
**Outil PPR**  
**Communication**



Résumé : 50 cartes représentant des expressions faciales d'émotions.

La communication Consciente est basée sur la Communication Non Violente de Marshall Rosenberg.

Cote : **153 COL**

**Cartes de Sentiments et de Besoins : La communication bienveillante / Erwin TIELEMANS** ; illustré par Kai SNEIDER. - Human Matters, 2016 : Con+Tact. - 92 cartes.

Sujets :

**Emotion**  
**Communication**  
**Communication non-violente**  
**Besoin**  
**Outil PPR**



**Résumé :** Boîte avec des cartes illustrées de 40 besoins et 52 sentiments.

La communication bienveillante est basée sur la Communication Non Violente de Marshall Rosenberg.

Les cartes de sentiments peuvent vous aider à accueillir ce que vous ressentez, ce que votre corps vous dit. Chercher parmi les cartes de besoins peut vous aider à identifier ce que vous désirez vraiment (à un niveau abstrait). Dès que vous avez identifié quel besoin est très important pour vous à un moment donné, il y a des tas de possibilités pour le satisfaire, c'est l'abondance.

Cote : **153 TIE**

**Au cœur de la communication non-violente : Je prends soin de mes besoins, ça profite à tout le monde ! / Sophie GROSJEAN** ; illustré par Célia PORTAIL. - Girasol, 2018. - 75 cartes et un livret.



Sujets :

**Communication non-violente**  
**Jeu de formation**  
**Besoin**

**Résumé :** Entretenez votre motivation en vous reliant à vos moteurs de Vie !

Ce coffret contient 75 cartes illustrées reprenant les besoins humains fondamentaux, et un livret contenant non moins de 1650 pistes d'actions possibles pour satisfaire vos besoins de manière autonome, tout en prenant en compte les aspirations de votre entourage.

Un soutien inestimable si vous souhaitez découvrir ou approfondir la pratique de la Communication NonViolente selon Marshall Rosenberg, seul ou en famille.

Cote : **158.4 GRO**

**Préjugix 200mg : Le médicament anti-préjugés / COLLECTIF.** - Villeneuve sur Lot : O.S. L'association, 2015. - 9 fiches + notice.

Sujets :

Discrimination  
Préjugé  
Stéréotype  
Jeu de formation  
Jeu  
Violence conjugale  
Handicap  
Jeune  
Dépression nerveuse  
LGBTQ+



**Résumé :** Notre approche artistique de la problématique des préjugés nous a permis de tisser des liens entre des acteurs de la vie sociale rarement en contact, tels que les pharmaciens et l'éducation nationale.

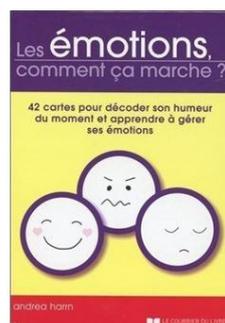
La forme donnée à ce médicament est pour beaucoup dans l'efficacité du projet, elle contribue à l'ouverture d'esprit, à bousculer les repères.

Cote : **302 COL**

**Les émotions, comment ça marche ? : 42 cartes pour décoder son humeur du moment et apprendre à gérer ses émotions / Andrea HARM.** - Paris : Le Courrier du Livre, 2016. - 42 cartes + 1 mode d'emploi.

Sujets :

Emotion  
Jeu de formation  
Jeu  
Outil PPR  
SPIP  
Thérapie cognitive  
Thérapie comportementale



**Résumé :** Pratiquer la psychologie, c'est facile !

Fondées sur la thérapie cognitive et comportementale et la pleine conscience, ces cartes vous permettent, en vous amusant, d'identifier et d'explorer vos émotions et vos humeurs. Chaque carte présente des questions pour guider votre introspection et une affirmation exprimant une pensée positive. Que ce soit pour gérer vos humeurs, vos relations personnelles ou pour être plus sensible aux besoins de vos proches, ou simplement pour écouter et communiquer plus efficacement, ces cartes vous aideront à avoir davantage confiance en vous, à développer votre intelligence émotionnelle et à avancer de façon positive dans la vie.

Cote : **153 HAR**

**KESKIRISK : Malette pédagogique sur la prévention des risques professionnels / COLLECTIF.** - Keski. - plateau de jeu + des pions joueurs + des pions Santé Sécurité, 162 cartes Quizz, 41 cartes Défi, 41 cartes Attitude + casque anti-bruit, lunettes, bandeau, charlotte....

Sujets :

Prévention  
Risque professionnel  
Gestion des risques  
Risques psychosociaux  
Comportements à risque



## Sécurité des personnes

**Résumé :** Un Jeu de Plateau pour Sensibiliser aux Risques Professionnels

Objectifs :

- mieux connaître et repérer les situations à risque,
- développer les attitudes et postures adaptées aux situations professionnelles à risque,
- faire de chaque professionnel un Ambassadeur de la maîtrise des risques.

Un grand plateau de jeu :

- Des cartes QUIZ : des quiz ludiques permettent de développer ses connaissances sur la gestion des risques professionnels (physiques, mécaniques, chimiques, électriques, radiologiques, psycho-sociaux,
- Des cartes DÉFI : invitent à réaliser des épreuves simples pour éprouver une situation de danger et ses impacts,
- Des cartes ATTITUDE : facilitent la réflexion sur les comportements adaptés selon les situations (analyse de risques, danger réel, premier secours, devoir d'information...).

A l'intérieur de la mallette : un plateau de jeu, des pions joueurs, des pions Santé Sécurité (que l'on peut gagner ou perdre), 162 cartes QUIZ, 41 cartes DÉFI, 41 cartes ATTITUDE et le matériel pour expérimenter des situations concrètes de danger (casque anti-bruits, lunettes, bandeau, charlotte...).

Un jeu qui se pratique en groupe à partir de 3 joueurs et jusqu'à 30 joueurs. Au delà de 10 joueurs, il est intéressant de constituer des équipes de 2 ou 3 joueurs.

Durée : entre 30 minutes et une journée, selon le type d'animation choisie.

Cote : **614.8 COL**

**Les discriminables : Atelier autonome / COLLECTIF.** - Keski. - Mallette comprenant 34 fiches dur des critères de discrimination reconnus par la loi.

Sujets :

**Discrimination**

**Atelier de pédagogie personnalisée (éducation des adultes)**

**Outil**

**Pédagogie de groupe**

**Outil PPR**

**Stéréotype**

**Ressource humaine**

**Laïcité**

**Lutte contre**

**Prévention**

**Défenseur des droits**



**Résumé : Objectifs :**

- **S'ouvrir à la diversité**
- **Mieux comprendre les mécanismes discriminatoires**
- **Être informé sur les critères de discrimination prohibés par la loi et sur les autorités compétentes et référentes en matière de discrimination et de diversité**
- **Prendre conscience de la force des stéréotypes et des préjugés**

**Descriptif :**

La mallette comprend 34 fiches sur des critères de discrimination reconnus par la loi.

Deux types de fiches composent la mallette :

- **20 fiches « STRIP-QUIZ », comprenant un visuel ludique sur un critère discriminatoire et une question sur le thème. Après réflexion un cache est à soulever pour découvrir la réponse.**
- **14 fiches « DISCRIMINATION OUI ou NON » présentant une situation concrète et interrogeant sur la présence ou non d'une discrimination. De la même façon, un cache est à soulever pour découvrir la réponse.**

Les thèmes abordés sont : les critères de discrimination, les stéréotypes, la laïcité, les attitudes adaptées, les conséquences, les questions discriminantes dans le recrutement, le plafond de verre, la lutte contre les discriminations, la charge de la preuve, le défenseur des droits...

**Cibles :** Tous publics à sensibiliser à la diversité et aux critères de discrimination reconnus par la loi.

**Durée :** 2 à 3 minutes par atelier ou plus en animation de groupe avec débat.

Prise de conscience apportée par le jeu : une plus grande vigilance au fait que l'on peut parfois, bien malgré soi, être discriminant et une meilleure connaissance des critères de discrimination et des dispositifs de lutte prévus par la loi.

Composition du jeu :

- Une mallette de jeu en plastique (L x l x h = 32 x 28 x 6)
- 34 Fiches-Ateliers au format A4, plastifiées
- Un guide d'animation.

Cote : 302.3 COL

**Jeu Antisava / LIGUE DES OPTIMISTES DE FRANCE.** - Clichy : Ligue des Optimistes de France. - 49 cartes.

Sujets :

**Jeu**  
**Jeu de formation**  
**Dynamique de groupe**  
**Emotion**



**Résumé** : L'Antisava c'est un jeu « brise-glace » composé de cartes-questions à vous poser à deux, à plusieurs, en famille, entre amis, entre collègues ou avec des inconnus, et qui permettent d'en finir avec la formule bateau « Comment ça va ? » « Ça va ».

**Le principe du jeu** :

Au début d'une réunion, d'un séminaire ou d'une soirée, on propose à chaque participant de piocher une carte dans le jeu, puis d'aller à la rencontre de quelqu'un pour lui poser la question qui se trouve sur la carte, afin de faire connaissance.

Puis, à son tour, il fait de même avec son interlocuteur.

C'est un très bon moyen de briser la glace, de découvrir quelqu'un et de mieux connaître les personnes avec qui vous jouez.

Pour cette édition, nous avons créé des questions qui boostent notre optimisme : notre capacité à apprécier le quotidien, à éprouver de la gratitude, notre confiance, notre humour, notre capacité à trouver des solutions et notre envie de faire bouger les lignes.

**Quelques exemples de questions** :

- . Qu'est-ce qui te rend optimiste dans la vie ?
- . Quelle est ta meilleure astuce pour te détendre ?
- . Quelle est la dernière chose que tu as accomplie qui t'as rendu fier(e) ?
- . Concrètement, comment fais-tu pour réagir lorsque tu te sens abattu, voire ? pessimiste ?
- . Raconte-moi un échec qui t'a fait grandir. ?

Les questions sont très diverses et certaines peuvent amener un beau moment d'introspection ou de fou rire !

**L'Antisava, c'est pour qui ?**

- . Vous organisez des événements, séminaires, formations, et vous aimez faciliter les rencontres ?
- . Vous aimez faire du teambuilding de manière originale et développer l'empathie de votre équipe ?
- . Vous voulez rencontrer de nouvelles personnes de manière originale ?
- . Vous adorez organiser des soirées jeux de société pour vos amis et votre famille ?
- . Vous faites du covoiturage et vous cherchez un moyen de briser la glace ?
- . Vous aimez faire de l'introspection et tester des outils qui questionnent ?
- . Etc...

Alors, l'Antisava est fait pour vous !

Il est conçu pour tous ceux et celles qui aiment les rencontres authentiques, se poser des questions parfois improbables mais drôles et qui créent du lien.

Cote : 153 LIG

**Jeu A-Venir : Echanger, s'interroger, évoluer ? / SPIP DE L'INDRE. - ADBOK DESIGN, 2019. - 120 cartes + 1 dé.**

Sujets :

Accompagnement social  
Préparation à la sortie  
Prévention de la délinquance  
Récidive  
Détenu  
SPIP  
Jeu  
Délinquant  
Passage à l'acte  
Réinsertion  
Réhabilitation



**Résumé :** Le SPIP de l'Indre a mis en place, l'année dernière, un nouvel outil pédagogique pour accompagner les détenus à s'exprimer sur 8 thèmes. Chaque carte comporte 3 affirmations ou questions permettant de réfléchir sur le passage à l'acte délinquant.

**Cote :** 343.86 SPI

**Mission révision /** DIRECTION DE L' ADMINISTRATION PENITENTIAIRE ; DIRECTION INTERREGIONALE DES SERVICES PENITENTIAIRES DE LYON ; ECOLE NATIONALE D'ADMINISTRATION PENITENTIAIRE ; Aude WETTERWALD ; Marie-Laure ANTUNEZ ; Laetitia ELEAUME. - Ancenis : Ere de jeux, 2020.

Sujets :

Jeu de formation  
Jeu  
Préparation aux concours  
Révision  
QRC  
QCM  
Administration Pénitentiaire  
Droit pénitentiaire  
Réglementation



Contient :

- 1 règle du jeu
- 1 plateau
- 1 dé, 5 pions, 1 sablier
- 386 cartes thématiques
- 25 cartes clés de couleur
- 15 cartes "quitte ou double".

**Cote :** 343.8 DIR

**TLS Tout le sport : 250 questions pour jouer et s'amuser entre amis et tester ses connaissances sportives tout en restant fair-play ! / COLLECTIF. - Paris : Larousse, 2020.**

Sujets :

Sport  
Jeu  
Loisir

**Résumé :** Vous êtes un sportif convaincu ? Vous avez l'esprit de compétition ? Alors n'hésitez plus à mouiller le maillot et confrontez-vous, seul ou en équipe, à nos 250 questions. Mais attention à la faute et ne décrochez pas un carton rouge ! Ne vous faites pas non plus coiffer sur la ligne ! Qui sera sacré champion ? Pour cela, un seul mot d'ordre : ayez l'esprit d'équipe et ne



marquez pas contre votre camp !

Cote : 796 TLS

**Défi sortie** / Aude ROQUEBERT ; Mélanie HERMANN ; Lorry KIMMEL ; Mireille LIENHARDT ; Emilie MARADAN. - Dijon : Direction interrégionale des services pénitentiaires de Centre-Est, 2019 : DPIPPR, 2019.

Sujets :

Jeu de formation  
Jeu  
Préparation à la sortie  
Détenue  
Réhabilitation  
SPIP  
CPIP



Résumé : « Défi'sortie » a donc été créé à l'attention des personnes détenues dans le cadre de la préparation à la sortie.

L'objectif de ce jeu à visée pédagogique est d'appréhender les différents documents administratifs et leurs utilités sur quatre thématiques : accès aux droits sociaux, travail, hébergement et santé.

Ce support est destiné à être utilisé en détention dans le cadre de séances d'une durée d'environ deux heures, pour un groupe de quatre personnes détenues. L'animation peut être portée par un personnel du SPIP, un service civique, un enseignant de l'ULE, un visiteur de prison, ou toute personne motivée. Contient :

- 1 plateau
- 10 cartes Destinations
- 8 feuilles de route plastifiées
- 1 règle du jeu
- 4 guide d'accès aux droits
- 2 chiffons
- 6 pions de couleur et 1 dé
- 1 sablier
- 1 tas de cartes défis
- 4 feutres effaçables
- 2 feuilles plastifiées Ardoises
- 1 tas de cartes Documents.

Cote : 343.86 ROQ